

在公共路线图发布后不到一个月，以太网第2层扩展解决方案zkSync实现了通往主网络的又一个重要里程碑。动态费用里程碑包括新的费用模型、对帐户抽象的付款人支持的额外更新以及EIP-1559支持

。这也离实现zkSync的使命——扩展以太网的价值和安全性更近了一步。为了确保动态费用网络正常运转，费用是需要的。运行L2协议需要成本，交易费用必须涵盖这些成本

。我们必须索取足够的费用来支付费用，但目标是维持尽可能低的费用。这意味着，在对交易收取“X ETH”这一简单事实的背后，需要进行监测和分析，以确保建议的费用是最佳的。

我们还希望能够管理用户同意支付的费用。与以太网不同，大部分交易成本表示为了确保数据可用性而必须在L1上公开的数据量。该价格构成要素取决于L1的gas价格

。运营商根据gas价格计算费用，但zkSync 2.0中的相同交易可以根据以太网上的活动水平产生不同的费用。

这意味着交易费用是根据两个数值计算的。(1)处理交易和生成证明所需的计算量；(2)最终完成交易所需的L1 gas费用。目标是让用户控制这两个组成部分。

为了与以太坊使用的术语“gas”相区别，我们使用术语“erg”(Elgar)。这句话的灵感来自物理学，在物理学中，“erg”是“工作”的尺度。每个交易成本由几个参数定义

。有些参数与Etherslimit和[ergPrice]参数接近。另一个参数[ergsPerPubdataByte]限制发送到L1的calldata的每字节erg

。在这最后一个参数中，用户可以同意特定的gas价格。例如，避免在L1上gas价格暴涨期间执行交易。使用这些参数时，将根据所需预期系统资源估计交易费用，并根据实际使用的资源收取费用

。该费用模式是初步实施，预计将有所改进。接下来，我会在实时环境中积极监控系统，调整它，并听取你的反馈。我们为即将到来的里程碑制定了一些优化方案

，这样可以在尽可能保持低成本的同时提高用户体验和开发人员体验。

付款人支持zkSync 1.0为支付费用提供了对ERC-20令牌的本机支持

zkSync 2.0最初也派生了类似的功能。但是，我们决定增加更好的功能。付款人。受EIP-4337 (基于vitalik的解释)的启发

，我们的付款人版本给开发者带来了一系列工具，用于建立处理费用支付的新机制。可以用于很多目的。

第一个也是最主要的用途是用ERC-20令牌支付费用的能力，但不限于此。想象一下

，一个dApp可以辅助你的交易，让它们更便宜(或者完全免费)。

该系统非常灵活，允许开发者完全控制支付过程。

此功能还提供了对ERC-20令牌的本机支持。用户注意到

他们最初需要通过ETH支付一些dApp的费用，但是随着开发者将他们的APP从使用费用令牌转移到付款人，用户可以使用其他令牌来支付费用。

有关如何实现这一点并构建自己的付款人的信息，请参阅zkSync 2.0文档

。这是对zkSync帐户抽象支持的重大改进，但不是最后一次。

未来几个月，我们将继续部署接口优化和改进。

重要提示：为了促进zkSync基础设施的多样性

我们的主网上没有“默认”付款人。

这保证了人人平等，网络中不存在被视为特权的实体。

EIP-1559支持EIP-1559，成为以太网交易的新标准

目前zkSync 2.0测试网络支持它。

虽然可以发送EIP-1559交易，但zkSync的具体细节与以太坊不同。

例如，所有交易将按先到先得的顺序处理

所以，你不需要优先支付或付小费。

目前，EIP-1559交易只是一种格式，不是协议逻辑的新功能。

但是，计划在EIP-1559中构建一些功能。在今后的发布中，将共享更多信息。

此次发布的其他更新包括当前支持Vyper编程语言。请参阅入门示例。

Hardhat编译器插件现在可以下载编译器二进制文件而不是Docker镜像。提高zkEVM的兼容性：主动听取您关于智能合约行为的反馈，虚拟机与以太体的行为更一致。

展望未来，我们按计划在59天内连接了主网。我期待着下一个令人兴奋的发表。同时，通过加入我们的测试网，[v2.zksync.io](https://v2.zksync.io)

，在zkSync 2.0中移植或启动你的项目。