

11月16日，加密货币领域的顶级玩家a16z宣布，为了支持新一代游戏的初创公司和跨界垂直领域(社交、web3)，在a16z中引入了最新的两个普通伙伴(GP)

、Jonathan Lai和James Gwertzman。他们将和Andrew Chen一起成为消费者投资团队GP。

News

FINTECH

How to Move Money in the 21st Century

by Seema Amble and David Haber

Jonathan是Riot Games的产品团队，参与了该公司的旗舰游戏《League of Legends》，全球玩家超过1亿人。作为早期的员工

，他发布了Riot Games API，见证了游戏作为主要电竞资产和文化力量的崛起。Riot

Games被腾讯收购后，Jon于2015年迁往腾讯，领导腾讯的北美游戏投资团队

、与Epic Games、Discord、Klei、Proletariat等公司合作。他是Mountaintop、Raid Base、Singularity 6等董事会的成员。

James是一位连续创业者，他创立了play fib，为Minecraft、Roblox、Doom Eternal.....等世界上最有名的游戏提供云后端。被微软收购后

，PlayFab成为Azure的一部分，目前拥有数十亿玩家账户，用于数千个游戏。在PlayFab之前他成立了两个游戏工作室，其中一个被PopCap收购，在那里他开发了“植物大战僵尸”游戏。在PopCap方面，James发展了亚洲业务，在上海开设了一家大型工作室，专注于为亚洲市场开发PvZ和其他PopCap游戏的免费变体。在他的指导下

，PopCap是进入中国市场最成功的西方游戏公司之一。Jonathan Lai和James Gwertzman也在推特上分享了他们为什么选择a16z和对加密游戏的理解。

Jonathan Lai:1、为什么是游戏？

游戏对我来说是一生的热情——，我在乡村小镇长大。游戏是找到朋友、地位和更大机会的地方。2012年

，我幸运地找到了在游戏行业担任RiotGames产品经理的工作。从那以后，就没有回头路了。2、游戏也被投资者严重误解——大多数人认为游戏是一种娱乐，但它们已经有了更大的发展

。今天的游戏是Metaverse的构建模块，包括Fortnitegame等社交网络、roblox等创作者经济、axie infinity等就业平台。

3、部分挑战在于游戏对业内外人来说并不容易理解。作为艺术和技术的炼金术，在游戏中“找到乐趣”与建立可扩展的后端和虚拟经济同样重要。

4、所以我很高兴能和James组队。James是Azure PlayFab和popcap两家标志性游戏公司的连续创始人

。我们花了几个小时研究我们最喜欢的游戏和游戏初创公司面临的挑战。我知道创业者也喜欢和他一起工作。

5、随着新技术和商业模式的出现，这是当今游戏行业的一个不可思议的时刻

。a16z的游戏团队准备了——。我们非常兴奋能为新一代的创始人服务。盖起来吧！在2021年9月

，Jonathan Lai在比较了Axie Infinity、Diablo、EveOnline和CSGO的游戏后表示，非常看好加密游戏，认为加密游戏还处于初期阶段。还有很多事情需要弄清楚

但是，也有很多游戏开发者可以从以前的游戏中学习。因为可以组合双方的优点。James Gwertzman:1、我的运营商一直支持游戏开发者。首先是创造性方面

还有PlayFab的后端服务。我最近在微软。

我对a16z的新篇章非常兴奋，在投资方面会更直接地为创作者服务！

2、没有比游戏更激动人心的瞬间了

。加密货币和NFT给这个领域带来了大量智能的新人才，游戏技术和游戏开发者将构建元宇宙。

3、我期待着把我在游戏基础设施上的背景带给专注于游戏的Jonathan Lai和专注于社交的Andrew chen。