

11月16日，加密货币领域的头号玩家a16z宣布为了支持下一代游戏初创公司和跨界垂直领域（社交、web3），引入了两位最新的普通合伙人（GP）。他们是Jonathan Lai和James Gwertzman，将与Andrew Chen一起作为消费者投资团队GP。

Jonathan Lai曾是Riot Games的产品团队成员，参与了该公司的旗舰游戏“英雄联盟”，全球玩家超过1亿。他还曾领导腾讯北美游戏投资团队，和Epic Games、Discord、Klei、Proletariat等公司合作。目前，他是Mountaintop、Raid Base、Singularity 6等的董事会成员。

James Gwertzman是一名连续创业者，曾创立PlayFab，为世界上一些最著名的游戏提供云后端，例如Minecraft、Roblox、Doom Eternal等。他也在PopCap公司中担任要职，开发了“植物大战僵尸”游戏，并发展了他们的亚洲业务。

Jonathan Lai和James Gwertzman也在推特上分享了他们对加密游戏的理解和为何选择a16z团队的原因。Jonathan认为游戏已经发展到了社交网络、创作者经济、就业平台等多个方面。而James则认为加密货币和NFT正在为游戏行业带来一大批聪明的新人才，游戏技术和游戏开发人员将构建元宇宙。

a16z的游戏团队已准备好为下一代创作者服务，让我们一起建造未来的游戏世界！